GUNDAM THE GAME 機動戦士ガンダム 哀・戦士編

# エラッタ・誤表記 一覧

2020年 7月 3 1 日更新
2019 年 12 月 6 日公開

| | 誤 | 正 |
|---|---|---|
| 【フェイズ 3】 ストーリーパネル S | 06 | 06 |
| 【フェイズ 3】 ストーリーパネル V | 共いずれかのキャラクターが | いずれかのキャラクターが |
| 2020/7/31追加<br>【フェイズ 3】 ユニットカード<br>ドム(ガイア機)<br>HP ゲージ | 最大値 「12 」 まで | 最大値 「13 」 を追加 |

GUNDAM THE GAME 機動戦士ガンダム 哀・戦士編

# FAQ 一覧

2019 年 12 月17日更新
2019 年 12 月 6 日公開

| | | |
|---|---|---|
| | 探索、探索ミッションを達成した時にダイスはどこに戻りますか？ | 各キャラクターの「ダイスストック」に戻ります。 |
| | 「達成したら、アイテム山から 1 枚引く」を複数のキャラクターで達成した場合、どのキャラクターが獲得しますか？ | 最後に探索をして達成したキャラクターが獲得します。 |
| 2019/12/17追加 | 戦闘時、移動や攻撃などで使用した後のダイスはどこに置きますか？ | 戦闘中も使用したダイスはダイスストックに置きます。ダイスストックへ戻ってきたダイスは同一ラウンド中、もう一度振ることはできません(アイテムなどの効果を除く)。 |
| | 戦闘イベントカードはシャッフルしますか？ | 戦闘イベントカードはシャッフルをせず、包装を解いたままの順番で配置してください。 |
| | 敵ユニットから攻撃された時、回避のダイスをスキルやアイテムカードなどで振りなおすことはできますか？ | 回避ではふりなおしができません。 |
| | 【フェイズ 2】 キャラクターシート　カイ　応用スキル　一番上<br>貸したダイスを探索に使った場合戻りますか？ | 探索に使った場合戻しません。探索、探索ミッションが達成されたら戻ります。 |
| | 【フェイズ 2】 戦闘イベントカード 02<br>「最初に入った」とは、最初からそのマスにいた場合どうなりますか？ | 敵ユニットと同じエリアに入り、探索ミッションを達成すると捕らえることができます。 |
| | 【フェイズ 3】ストーリーパネル F、I、L<br>暗号を解く際に達成トークンは置きますか？ | はい、暗号を解く際に達成トークンを置いてください。 |
| | 【フェイズ 3】ストーリーパネル F、I、L<br>暗号がわからなかった場合どうすればよいですか？ | ストーリーパネルを開き、間違った場合の処理を行ってください。 |
| | 【フェイズ 3】戦闘イベントカード 01<br>「次に入った」とは、最初からそのマスにいた場合どうなりますか？ | 獲得せず、次にそのマスに入ったキャラクターが獲得します。 |
| | 【フェイズ 4】ストーリーパネル F<br>ハヤトの「移動 x 2」ダイスで、ミハルとハヤトを 1 回ずつ移動することはできますか？ | 通常時「移動 × 2」ダイスを分割して使用することはできません。<br>「移動 × 2」でミハルを 2 回移動させることはできます。 |
| | 【フェイズ 4】ジオン軍ユニットカード　ゴッグ A,B　特殊能力<br>【フェイズ 4】連邦軍ユニットカード　ガンダム　特殊能力<br>ゴッグ A（または B）の攻撃をガンダムが回避した際に、ガンダムの特殊能力「回避に成功したら、攻撃してきたユニットに 1 ダメージ」のダメージは与えられますか？ | ゴッグには「受けるダメージー 1」の能力があるため、ガンダムの特殊能力によるダメージを与えることはできません。 |

GUNDAM THE GAME 機動戦士ガンダム 哀・戦士編

# エラッタ・誤表記 修正

2020年 7月 3 1 日更新
2019 年 12 月 6 日公開

AREA 17

TITLE
マチルダからの補給

SITUATION
ミデアの補給物資は無事だった。ホワイトベースは補給を受けることができた。

STORY PANEL V

進入時

いずれかのキャラクターが
共通ダイス( / / )を獲得する。
だれが獲得するか相談して決める。

これだけきてくれりゃ、すぐ直っちゃうね。
ホワイトベースなんかさ!

17

15

AREA 14

TITLE
ブライト復活

SITUATION
生き延びるため、今は休んでばかりもいられない!
♡:ハ

STORY PANEL S

エリア08のヒント
ストーリーパネルに書かれている
文字の色に注目しよう。

探索ミッション

達成したら、ブライトはダイス+1個。
その後、ブライトを1回訓練する。

ミライのサポートもあり、ブライトは元気を取り戻した。

14

06

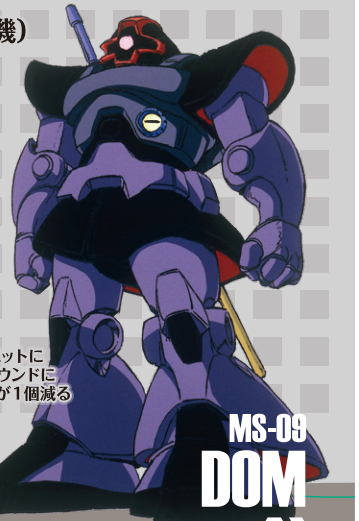
2020/7/31追加

NAME
ドム(ガイア機)

ACTION
行動内容
行動順 1-①
移　動 1

WEAPON
通常攻撃
ヒート・サーベル
射程 0～1
:2ダメージ

特殊攻撃
拡散ビーム砲
射程 0～2
射程内全ての連邦軍ユニットに
1ダメージを与え、次のラウンドに
振ることのできるダイスが1個減る
(ダイスは各自選ぶ)



MS-09
DOM

HP 13

PHASE 03

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | |