



屠殺人を見る家畜のように、スクラルはいたるところで雄叫びをあげた。双眸は怒りの炎で燃えあがっている。ヤツらは同胞の一体が屠られたことを知ったのだ。

全スクラルを、矢印にしたがって1マス前進させます。

ゲームボード上で最も数字の小さいマスにいるスクラルを最初に解決します。それから次に数字の小さいマスに居るものと、順に解決します。他の怪物のいるマスに前進する場合、そのスクラルをさらに1マス先へ前進させます。

**今から:**スクラル1体が退治されるたび、他の全スクラルをただちに1マス前進させます。

**注意:**このスクラルの特別前進は、退治したスクラルの報酬を獲得する前、かつ語り手コマを前進させる前に実行します。



この「スクラルの呼び声」は、ゲーム『アンドールの伝説』用のミニ拡張カードです。このカードを追加すれば『伝説2～5』において難易度を少し上げることができます。楽しんで!

**ルール:**

このカードをゲームボード付近に置いておきます。最初のスクラルが退治されたら、すぐさまこのカードの効果が適用されます。



井戸トークンをこのマスの上に配置すれば、狼の戦闘力は勇者の攻撃力の(4倍ではなく)2倍となります。ボス狼でも同様です。



井戸トークンをこのマスの上に配置すれば、ファルクルの攻撃力は(10ではなく)6になります。



井戸トークンをこのマスの上に配置すれば、裏になっている人々の贈り物のうち1個を、すぐに表にして再使用可能にします。



井戸トークンをこのマスの上に配置すれば、城の脇の黄金の盾から、怪物1体もしくは落石1個を除去できます。