

アンドールの  
伝説

**ANDOR**

『伝説5』のためのミニ拡張  
竜の歌



〈歌う樹〉のマス (57番) に、文書トークン1個をランダムに選び、裏向きで配置します。いずれかの勇者が〈歌う樹〉のマスに到達したら、このカードを公開し、読み上げます。

竜の歌

〈歌う樹〉(57番のマス)に到達した勇者の意志力が、文書トークンに示された数以上だったら、物語トラック上の語り手コマを1マス後退させることができます。そうするなら、その文書トークンをゲームから取り除きます。

そうしなかった(もしくは意志力が足りずにできなかった)のなら、その文書トークンはそのマスに残り続け、その後いずれかの勇者が、再び実行を試みることができます。

**重要:**語り手コマの後退の際、後退先のマスに対応する物語カードやタイルが、再び解決されることはありません。

より伝説の難度を下げたいのであれば、酒場(72番のマス)に、追加で文書トークン1個を裏向きで配置します。その処理は、上記の〈歌う樹〉の文書と同様です。

このミニ拡張は、作者ミハエル・メンツェルの指示によって作成されました。

このミニ拡張は、望むなら他の伝説で使用することもできます。