

アンドールの
伝説
ANDOR
『伝説2～5』のための
ミニ拡張



千度もの貢献

このミニ拡張は、ドイツ語公式サイトフォーラムにおける、Mjöltnir氏の1000回にもものぼる投稿に敬意を表して作成されたものであり、すべての伝説で使用することができます。

ミョルニルは多方面において、またさまざまな手段で、諸君を支援してくれる。

下記の各支援は**1日につき1つ**しか選択できず、また各伝説につきそれぞれ**1回**ずつしか使用できません。いずれかの勇者は、最後の敵との戦闘中を除き、いつでも下記の効果から1つを選択できます。

使用した効果には星マーカー（もしくは類似のマーカー）を配置して、使用済であることを示してください。



励励:この日のみ、各勇者は攻撃力+1を得る（翌日には失われる）。



力の喚起:この日のみ、各勇者は自分のダイスを最大の個数まで振ることができる。



そのペンは剣よりも強し:有益もしくは中立的な効果が出るまでイベントカードをめくる（〈秘められし湖〉を除く）。



交渉術:この日のみ、在庫ボードの物品や魔女薬の価格が1ゴールド安くなる。



大いなる得物:任意の怪物1体をゲームボードから取り除く。怪物からは報酬を獲得できず、語り手コマも前進しない。



はかりごと:夜明けに実行。この夜明けのみ、8つのシンボルの処理順を、勇者たちが相談して決める。

アンドールの
伝説
ANDOR
伝説2～5および〈星の盾〉の時代用
ミニ拡張



ゴルの酋長コラム

語り手コマがこのアルファベットに到達したとき、このカードを公開して読み上げます。

注意:ほかの物語カードや怪物タイルが同時に効果を発揮する場合、〈ゴルの酋長コラム〉を最後に読み上げます。

かつてゴルどもには、王も諸侯も指揮官もいなかった。邪悪な者や黒魔術に従ったり、単に人肉への渴望に突き動かされているだけだった。ところがそんなゴルのなかに、特に残酷さで名を馳せる者がでてきた。コラムだ！ ゴルの酋長で、アンドールをめぐる戦いに介入し、同族を狂乱へと駆り立てている！

このカードの使い方：

- ・黒いコマ立てと組み合わせたゴル1体をゲームボード付近に用意します。これをコラムとします。
- ・いずれかの勇者ダイス1個を振り、出目に対応する物語トラック上のマスの隣に、裏面に描かれた三角の印が合うように、このカードを配置します。
- ・語り手コマがそのマスに到達したら、この〈ゴルの酋長コラム〉のカードを公開し読み上げます。赤い怪物ダイス1個の出目を十の位、勇者ダイス1個の出目を一の位として振り、出目に対応するマスにコラムを配置します。

コラムがゲームボード上に存在するかぎり、コラムを含むすべてのゴルの攻撃力は6、報酬は4ゴールド（スクラル相当）になります。ただし意志力の値は変化しません。

コラムが**0番のマス**に到達し、勇者が攻撃を仕掛けることができなくなった場合（伝説4でも同様）、このルールは伝説の終了時まで適用されます。

〈ゴルの酋長コラム〉は、イタリアのルッカ・コミックス&ゲームズ・フェスティバル 2015 で初めて配布された『アンドールの伝説』用のミニ拡張カードです。