『災いの島の冒険』
炎の湿原

ゲルハルト・ヘヒト作の１～２人用協力カードゲーム『アンドールの伝説カードゲーム：災いの島の冒険』専用、自作ブランク物語カードの第１弾です。
次ページからのカードにアイコンを書き込むことで、手に汗握る自分だけの冒険を、神秘あふれる《炎の湿原》で繰り広げることができます。

チャダとソーンは、再び怨霊から
逃げ延びることができるのでしょうか？
それでは、楽しんで！

より詳しい情報はこちら
http://www.arclight.co.jp/ag/al/

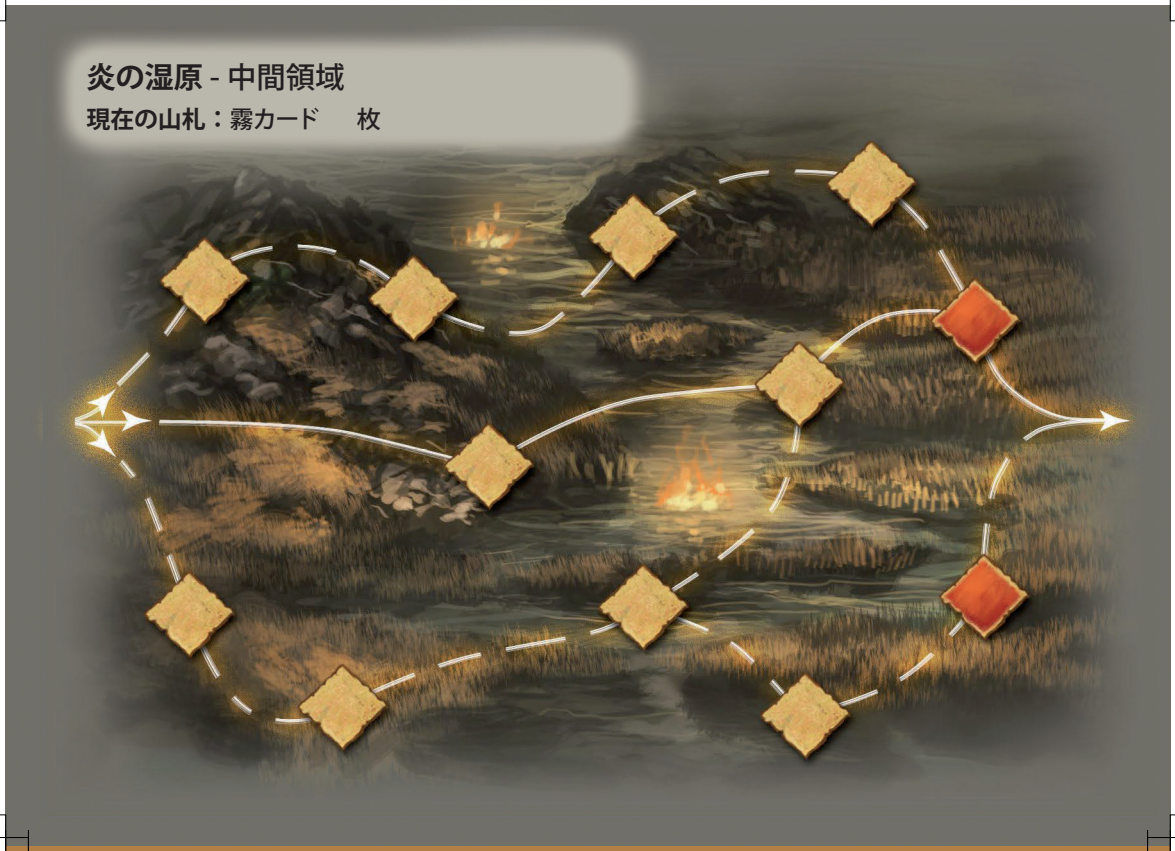
『災いの島の冒険』

炎の湿原

アンドールの
伝説
ANDOR

『災いの島の冒険』

炎の湿原



アンドールの
伝説
ANDOR

『災いの島の冒険』

炎の湿原

アンドールの
伝説
ANDOR

『災いの島の冒険』

炎の湿原

アンドールの
伝説
ANDOR

『災いの島の冒険』

炎の湿原

アンドールの
伝説
ANDOR

地図カード上のアイコンについて

開始マス（勇者）：冒険の開始時、チャダとソーンのコマを、対応する顔のマスに配置します。

目的地マス：冒険を成功させるために、チャダとソーンは、おのおの対応する顔のマスに到達しなければなりません。

開始マス（怨霊）：冒険の開始時、怨霊コマをここに配置します。

意志回復：このマスに留まった勇者は、意志力を１獲得します。

意気消沈：このマスに留まった勇者は、意志力を１失います。

砂時計アイコンが描かれたマスに留まった勇者は、装備カード置き場から〈ハドリアの砂時計〉１枚を獲得し、プレイしたカードと同じ列の最後尾に配置します。

矢アイコンが描かれたマスに留まった勇者は、装備カード置き場から〈矢〉１枚を獲得し、プレイしたカードと同じ列の最後尾に配置します。

霧カードのアイコンが描かれたマスに留まるか、このアイコンが描かれた道を通った勇者は、そこに示された数と同じだけ（１枚もしくは２枚）の霧カードを現在の山札から引き、プレイしたカードと同じ列の最後尾に表向きで配置します。

山札＋１のアイコンが描かれたマスに留まるか、このアイコンが描かれた道を通った勇者は、補充用山札の上から現在の山札の上に、霧カード１枚を配置します。

怨霊アイコンのあるマスに留まった勇者は、怨霊コマを１マス前進させます。

眠れる怨霊カードのアイコンと緑の矢印が描かれたマスに留まった勇者は、自分の列に「眠れる」怨霊カードがあれば、うち１枚を裏返して「目覚めし」面を上にします。

怨霊アイコンのみが描かれた道を通った勇者は、そこに示された怨霊アイコンの数と同じマス数だけ、怨霊コマを前進させます。

逆向きの怨霊アイコンと緑の矢印が描かれたマスに留まった勇者は、怨霊コマを１マス後退させます。

怨霊コマがこれらの黒マス上にいる場合、勇者の移動の際に必要となる移動力が、そこに示された数と同じだけ増加します。たとえば怨霊コマが「+1」の黒マスにいるのであれば、勇者が「１」と書かれたマスに移動するのに必要な移動力は２になります。怨霊コマが「+3」の黒マスにいるのであれば、必要な移動力は４になります。

勇者が移動に関連した特殊能力を実行するか、〈嵐の盾〉もしくは〈製図家メリック〉をプレイする場合、この黒マスによる移動力の増加を無視できます。

手番開始時、４以上の攻撃力を保持している場合にのみ、このマスに留まることができます。移動アクションを実行した勇者カードの、右上にある攻撃力を参照してください。共同攻撃ではないので、隣接する勇者の攻撃力を加算することはできません。

岩アイコンが描かれたマスに留まった場合、他の勇者は、１マス後退しなければなりません。その際、後退した先のマスや通過する道に描かれたアイコンは無視します。後退できるマスが複数ある場合、後退する勇者自身がそのうち１つを選びます。ただし、すでに別の（岩の描かれたマスに留まる）勇者がいる所を除きます。怨霊コマがあるマスに移動した場合、勇者たちは即座に敗北します。

雲アイコンと赤い矢印が描かれたマスに留まるなら、移動アクションを実行した勇者カードが「晴天」の面なら、「雨天」の面にしなければなりません。移動アクション以外（例：〈ワイン袋〉）でこのマスに留まった場合や、すでに「雨天」の面になっている勇者カードによる「移動」アクションで留まった場合、このアイコンは無視されます。

道に描かれた顔の勇者のみが、この道を通ることができます。

熊の姿の面が上になった〈皮を取り換える者ドルキル〉が、いずれかのカード列に含まれている勇者は、このアイコンが描かれた道を通ることはできません。

最終的にキャレムを倒していない場合、勇者たちが冒険を成功させることはできません。〈叛逆者キャレム〉がいずれかのカード列に含まれている勇者は、目的地マスへと通じるこのアイコンが描かれた道を通ることはできません。どちらの面が上になっていても、列のどの位置にあったとしても、このアイコンを無視することはできません。

剣山岩礁
嵐ヶ原
流木湾
ハドリア海
スクラル洞
西の岸壁
ヴラックハイム、あるいは
忘れられし港ナルコンナ
猫背湾
沈黙の森
炎の湿原
万里の山脈
白銀山脈
青銅海岸
霧の島の地図
ナルコン／白銀の国
作図：製図家メリック
赤銅海岸
白銀の城窟
ハッルヴォルトの墓標