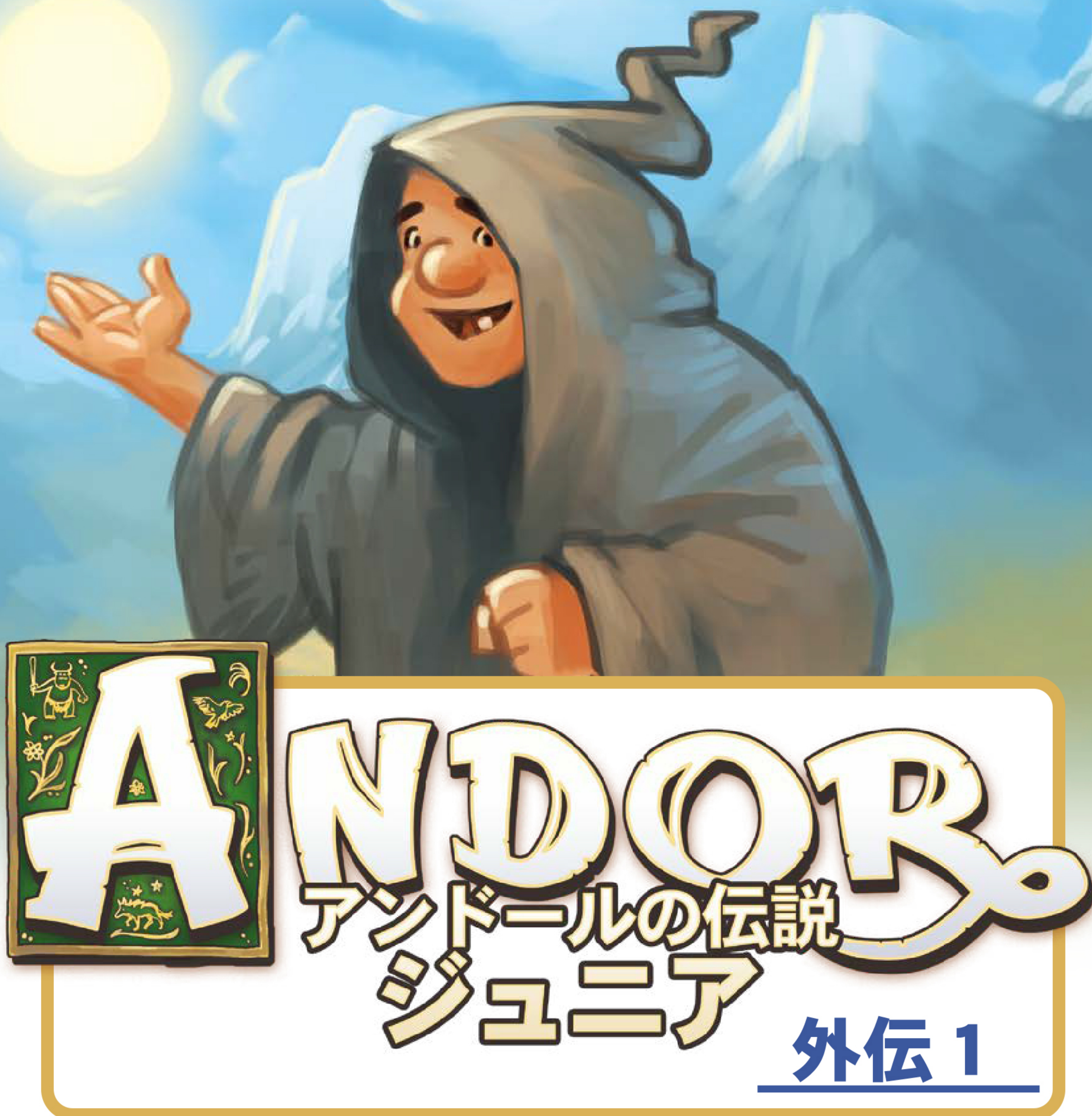


宿命の石

インカ&マルクス・ブラント 作



この外伝をプレイするには、基本ゲームである『アンドールの伝説ジュニア』が必要です。基本ルールは同一ですが、新たなゲーム上の目的や任務が設定されており、アンドールの勇者たちに更なるやりごたえのある挑戦を提供します。

「すべて世はこともなし」とはいかないのが、アンドールという国です！ 薬草魔女のレカの元に「不自然な大嵐が到来する」という啓示が訪れたのです。それは触れるものすべてを破壊し、大地に荒廃をもたらすことでしょう。それでも希望はあります。先祖たちは〈陽光石〉と呼ばれるひとつの強力なルーン石を、ドワーフの鉱山の奥深くに隠したというのです。それには黒魔術を打ち破り、嵐を放逐する力があるそうです。でも気をつけて！ その辺りには別種の不吉なルーン石もあるのです。果たして諸君は、かの強力な〈陽光石〉を見つけ出すことができるのでしょうか？ ところが鉱山での搜索を始める前に、片付けなくてはならないことがいくつかあるのです。橋守のマルトじいさんは、勇者たちが何らかの依頼を達成しない限り、吊り橋を降ろしてくれないのですから。

追加の内容物

- 新規の鉱山トークン10枚(六角形)
- ルーン石トークン5枚(四角形)
- 新規の「はじまり」と「おしまい」カード1枚ずつ

最初のゲームを始める前に

3ページと4ページを印刷し、鉱山トークン10枚、ルーン石トークン5枚、「はじまり」と「おしまい」カード(すべて二つ折り両面仕様)を破線にそって切り抜いてください。それぞれを実線にそって山折りにし、内側の白い部分をのりで接着します。その間に厚紙を挟んで接着してもかまいません。これで追加の内容物の準備はできました!

ゲームの準備

これから説明する部分以外は、『アンドールの伝説ジュニア』の通常のルールにしたがって準備を進めてください:

基本セットの「はじまり」と「おしまい」カードと鉱山トークンをすべてゲームの箱の中にし、代わりに先ほど作った新たなものと差し替えてください。ルーン石は裏のままシャッフルし、地図ボード脇に積んでおいてください(表面が見えないようにしてください)。



注意:基本ゲームの依頼カード1、4、8番には「子オオカミ」に関する言及がありますが、この外伝では、子オオカミは登場しません。混乱を避けるため、この「宿命の石」シナリオでは、これら3枚の依頼カードは使用せず、ゲームの箱の中に入れておきましょう。

ゲームの遊び方

ゲームは通常どおり進行します。すなわち勇者たちが橋守の依頼を必要なだけ達成しない限り、ドワーフの鉱山への道は開かれないのです。もちろん鉱山トークンを公開するには、ダイスで松明の目を出すか、松明トークンを使用する必要があります。さらには、**次のルール**を適用してください:

公開されたのが……

……鍵でしたか?



素晴らしい! 勇者ボードの荷物袋に置いてください。これで宝箱を開けることができます。

……宝箱でしたか?



対応する色の鍵が荷物袋にあるなら、その宝箱を開けることができます。色が合わない? もしくは、そもそも鍵を持っていない? なら宝箱は施錠されたままです。しかも持ち歩くには重すぎます。その宝箱を他の勇者たちに確認してもらい、その色を記憶してから、裏面に戻して同じ場所に再配置してください。

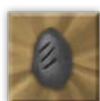
対応する色の鍵が荷物袋にあるんですね? **すぐに**宝箱を開けて、中身を見てみましょう! ルーン石トークンを1枚めくってみてください。下記の対応する絵の効果を適用してから、その鍵、宝箱、ルーン石をゲームの箱の中に入れてください。

ルーン石には次のような種類があります:



黒竜石

宝箱を開けると、奇妙に脈動する光が放たれました。この光は、竜を活性化させる古き力だったのです! 赤ダイスを振り、出目にしたがって竜を1~3マス、リートブルク城に近づけてください。



ゴル石

アンドール全土のゴルが、この石に魅了され、はるかかなたより到来します……

まず地図ボードわきから、ゴル3体を(足りないなら、あるだけ)確保します。これらを通常のルールにしたがって地図ボード上に配置してください。



不定石

実に奇妙な石です。その効果について確実に言うことはなにもありません! 自分で見つけ出すしかないので……

赤ダイスを振り、出目にしたがって下記の効果を適用してください:

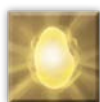
1. 全ゴルを1マス、リートブルク城に向かって進めます。
2. 竜を2マス、リートブルク城に近づけてください。
3. 鉱山内の各勇者は、太陽ディスク1枚を、勇者ボードに戻すことができます(可能な者のみ)。



厳冬石

不自然な寒気がドワーフ鉱山を満たし、もう今日は探索などできなくなってしまいます。

鉱山内の各勇者は、全太陽ディスクを勇者ボード上から除去し、その日は終了となります。続く夜フェイズの最後に、通常どおり全太陽ディスクを回復してください。



陽光石

心地よい暖かさがドワーフ鉱山を満たし、闇は退きました。

おめでとう! やりとげましたね。「おしまい」カードを公開して緑の面にし、何が起ころのか確かめるために文面を読み上げてください。

内容物

新規の「はじまり」&「おしまい」カード

はじまりカード:



はじまり

このカードをめくった瞬間、ゲームが始まります！

ここアンドールに、大いなる危機が迫っています。薬草魔女のシカが、彼方での不自然な大風の発生を感じたのです。それは触れるものすべてを破壊し、大地に荒廃をもたらすことでしょう。それでも希望はあります。

〈陽光石〉と呼ばれる強力なルーン石が、ドワーフの鉱山の奥深くに隠されているのです。それには黒魔術を打ち破り、嵐を放逐する力があるそうです。探し出しましょう。でも気をつけて！ 鉱山には別種の不吉なルーン石も隠れているのですから。

けれど勇者たちが鉱山での搜索を始める前に、やらなければならないことが山積みです。橋守のマルトじいさんは、依頼を解決するまで橋を通してはくれません。

まず橋守の依頼を受け、解決しましょう。そのあと鉱山へと向かい、〈陽光石〉を見つけ出してください！



おしまいカード:

おしまい

これで何をしなければいけないのか、はっきりしましたね。頑張れ、勇者たち！

電がリートブルク城に到達するか、〈陽光石〉を発見できたなら、このカードをめくって結果を確認してください！



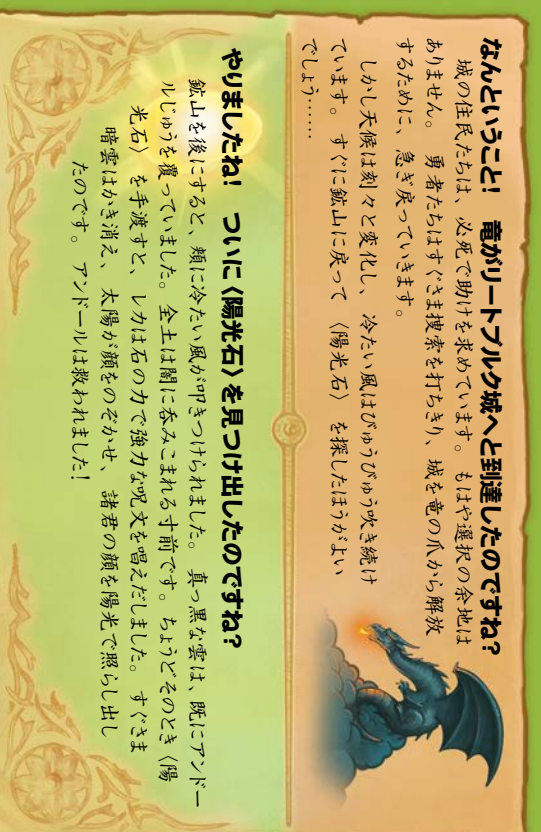
なんといいこと！ 電がリートブルク城へと到達したのですね？

城の住民たちは、必死で助けを求めています。もはや運沢の余地はありません。勇者たちはすぐさま搜索を打ち切り、城を竜の爪から解放するために、急ぎ戻っていきます。

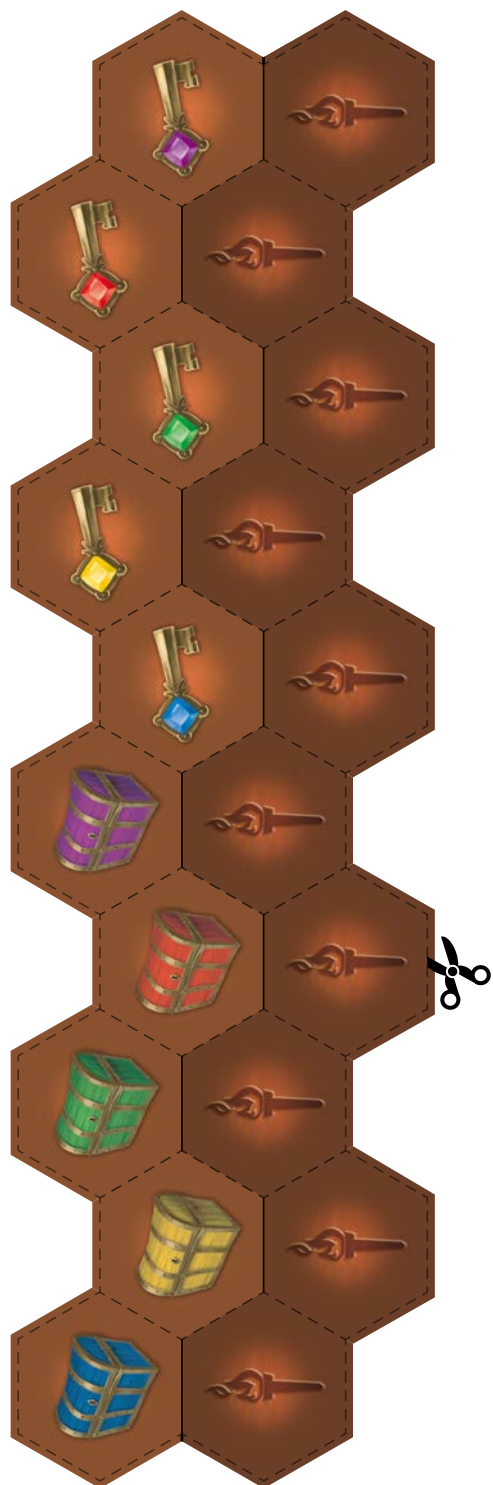
しかし天候は刻々と変化し、冷たい風がびゅうびゅう吹き続けています。すぐに鉱山に戻って〈陽光石〉を探したほうがよいでしょう……

やりましたね！ ついに〈陽光石〉を見つけ出したのですか？

鉱山を後にすると、頬に冷たい風が叩きつけられました。真つ黒な雲は、既にアンドールじゅうを覆っていました。全上は闇に吞みこまれる寸前です。ちようどそのとき〈陽光石〉を手渡すと、シカは石の力で強力な呪文を唱えだしました。すぐさま暗雲はかき消え、太陽が顔をのぞかせ、諸君の顔を陽光で照らし出したのです。アンドールは救われました！



新たなる鉱山トークン



ルーン石トークン



このゲームに関する更なる情報は：<https://www.arclight.co.jp/ag/all/>

作：インカ&マルクス・ブラント

画：ミヒャエル・メンツェル

グラフィック・デザイン：ファイン・チューニング

制作：ニココロ・リーデル&クリスチャン・ザクセニエダー

翻訳&編集：健部伸明

DTPワーク：すぎきあきら

©2021 Arclight, Inc.

© 2021 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199
kosmos.de, info@kosmos.de