

北方への旅立ち

アンドール・ライト ✓

親愛なるアンドール・ファンのみなさん

『アンドールの伝説』シリーズを、かくも愛していただき大変うれしく思います。協力ゲームの開発においては、各シナリオの難易度調整が最も難しい部分です。何度も敗北を喫した勇者たちでも、ちょっとしたヒントでその伝説を制するようになります。そこで専用フォーラムにおいて質疑応答による調査を重ね、ついに『北方への旅立ち』に対する最適なヒントを見出すに至ったのです。

諸君の大航海に幸あれかし！



一般的なヒント：

1. 艦装を済ませたあなたがたの船アルデバラン号は、かなり強力です。自分たちの装備にお金を使うより、船の艦装を優先すべきでしょう。
2. 自分たちの強さに見合った怪物を退治して、時間を節約しましょう。ゴルが簡単に倒せるなら、もっと報酬の大きな強い怪物に挑むべきです。各シナリオでは十分に強くなることが要求されており、そのためにはより多くの報酬が必要です。
3. 陸上にいる怪物を倒すことが、しばしば解決の鍵となります。
理由1：失う栄誉が少なくなります。
理由2：報酬を獲得できます（栄誉を得ることもできます）。
そうすることで、絶望的だった状況が、劇的に回復することもあるのです。



撮影：カイザ・リップル

北方への旅立ち

アンドール・ライト ✓

■ アンドール・ファンよりのヒント：

ラグナルの助言：

海兵シュティナーを使い、可能な限り船を操らせたまえ。例えば、他の勇者が操舵するのは各1時間に限り、可能な限り海兵に手番を回すのだ。そうすれば海兵の手番の前または後で、**特殊能力**を使って追加の移動ができる。



ミョルニルの助言：

夜明けには少なくとも1名が乗船しているように。嵐で船が吹き飛ばされても、すぐに取り戻せる。

霧には**4体ものゴル**が潜んでいる。したがって**望遠鏡**の購入は欠かせない。



コラフの助言：

可能な限り、**夜明けに幾つ栄誉が減るのか計算**し、それに基づいて計画的に怪物を倒しましょう。

特に、より多くの栄誉が失われる首都では、いつでも怪物を一掃しておくべきです。



北方への旅立ち

アンドール・ライト



楽師と井戸：

楽師グレノリンと北方の井戸を導入しましょう。

ヒント：貝殻や木材を目的地に運んだ時でも、グレノリンがいれば、栄誉を余計に1つ獲得できます。



公式ホームページ (arclight.co.jp/ag/al/) では、『北方への旅立ち』用のさまざまな拡張セットがダウンロードできます。



ニクシーのイリヤ

このミニ拡張を導入すれば、勇者のうち1名が、人魚イリヤの呪縛に翻弄されることになります！



サウンドトラック『Into The North』

ファンタスティック・フォーク・バンド“ELAIN”が、この拡張セットのために特別に楽曲を提供してくれました。これを聴きながらゲームをすれば、雰囲気抜群です（「自作ガイド・素材」のページをご覧ください）。



外伝5：黒きコグ船の災来

この外伝では、さらなる闇の冒険が勇者たちを待ち受けています。



blank勇者：無名の剣士

この漆黒の勇者ボードで、自分だけの強力な勇者を作り出すことができます。コマはきちんと『北方への旅立ち』に同梱されています。