

## ゲームのプレイ

スタートプレイヤーをランダムに決めます。スタートプレイヤーが最初に手番を行い、以降は時計回りに他のプレイヤーも手番を行います。手番が来たら、「村を訪れる」「ダンジョンに入る」「休息する」のいずれか1つを行わなくてはなりません。アクションごとに、以下のステップをすべてこの順番に処理してください。

## 村を訪れる

- 手札を公開します。
- 公開したカードの「村効果(村:○○)」をどれでも使うことができます。村効果は、金貨を生み出したり、カードをたくさん引けるようにしてくれたりします。カードの効果は好きな順番に、全部、あるいは一部を使ってもいいし、まったく使わなくてもかまいません。廃棄したカードの効果は使わないように気をつけてください。**1枚のカードの効果を複数回使うことはできません。**効果や生み出したお金は累積します。
- ここで、公開したなかでまだ場に残っているすべてのカードの「金貨値」を、ステップ2で生み出した金貨に加えます。
- 村からカード**1枚**を購入できます。購入できるのは、基本カード、英雄カード、村カードで、村の好きな山の**いちばん上**から購入できます。ただし「購入コスト」が、あなたの合計金貨値以下でなくてはなりません。**購入したカードは、手札ではなくつねに捨て山に置かれます。**未使用の金貨は失われます。なんらかの効果によって複数枚のカードを購入できるなら、それらのカードの**合計購入コスト**が、あなたの金貨値以下でなくてはなりません。
- その後、公開した英雄カードをレベルアップできます。それまでに集めた経験点を消費してください。詳しくは8ページの「レベルアップ」で説明します。
- すべてのカードを(使ったものも使わなかったものも含めて)表向きに捨て山に捨てて、手番を終えます。その後、新たに6枚のカードを引いて新しい手札を作ります。

**注意:** アクションは上記の順番に行わなくてはなりません。すなわち、金貨を生み出す前に、カードは捨てたり廃棄されたりすることがあります。たとえば「質屋の主人」を使って金貨値を持つカードを廃棄したなら、廃棄されたカードの金貨値を獲得することはありません。

## ダンジョンに入る

- 手札を公開します。
- カードの「ダンジョン効果(ダンジョン:○○)」の全部、あるいは一部を使うことができます。まったく使わなくてもかまいません。そのカードに強制的効果がないかぎり(病気など)、すべての呪文や効果を使う必要はありません。体力の条件を満たしているかぎり、英雄1枚につき武器1枚を装備させることができます(7ページ参照)。
- どのランク(階層)のモンスターに攻撃をしかけるか宣言します。
- 戦闘を解決します。10ページの「戦闘」を参照してください。
  - 合計攻撃値を計算します。明かりペナルティもすべて考慮に入れてください。
  - 「戦闘効果(戦闘:○○)」を解決します(必要に応じて攻撃値を修正します)。
  - モンスターが倒されなければ、それをダンジョンデッキのいちばん下に入れます。**
  - モンスターを倒せたら、それと病気カードを(必要なら)あなたの捨て山に置きます。**
  - (あれば)「戦利品」を受け取ります。
  - モンスターカードを降り順に(3→2→1へと)ずらして空いたランクを埋めます。その後、ダンジョンホールの3ランクを補充します。
  - (あれば)「ブリーチ効果(ブリーチ:○○)」を解決します(18ページ参照)。
- すべてのカードを(使ったものも使わなかったものも含めて)表向きに捨て山に捨てて、手番を終えます。その後、新たに6枚のカードを引いて新しい手札を作ります。

## 休息する

- 手札からカード1枚を「廃棄」することができます。
- すべてのカードを表向きに捨て山に捨てて、手番を終えます。その後、新たに6枚のカードを引いて新しい手札を作ります。

## 手番の終了

あなたが(サンダーストーン)を回収したなら(あるいはモンスターが倒されることなく(サンダーストーン)がダンジョンホールの1ランクに達したなら)、即座にゲームは終了します! そうでないなら、左隣のプレイヤーが手番を始めます。

## あなたのパーティデッキ

各プレイヤーは自分のデッキ(山札)を持っており、これを「パーティデッキ」と呼びます。ゲーム中、あなたは村で購入したり、ダンジョンで勝ち取ったりして、カードを増やしていきます。新しいカードを獲得したときは、**つねに捨て山に置いてください。**

デッキからカードを引こうとして枚数が足りないときは、捨て山をシャッフルして新しい山を作ってください。その後、必要な枚数になるまでカードを引きつけます。山が完全になくなるまでは、シャッフルし直さないようにしてください。

カードは「廃棄」するようルールで指示されることがあります。これらの強力な効果は、カードをあなたのデッキから永遠に取り除きます。**廃棄したカードは捨て山に置かないようにしてください!**代わりに、廃棄カードの山に置きます。

あなたのパーティデッキは勝利への鍵でもあります! ゲーム終了時、デッキに含まれるすべてのカードから、勝利点(カード右下の数字)を獲得します。すべてのカードが勝利点になるわけではないことに注意してください。輝く緑色の円があるカードに着目しましょう!

## 村カードと英雄カード

