

\* デイジー・ウォーカー

司書

3  5  2  2 



ミスカトニック大学

自分の手番中に1回だけ、アクションポイントを消費せずに、書物のアクション起動を行ってもよい。

★効果:能力判定に成功したなら、自分の所持する書物の数だけカードを引く。

「私は本の力を知っている。それは現実を書き換えることができる」



Illus. Magahi Villeneuve

© 2016 FFG



2

5

ショットガン



所持品



## アイテム、武器、火器

使用 (2弾薬)

➡ 「弾薬」1個を消費する：戦闘アクションを行う。この戦闘では、 +3を得る。この戦闘では、能力判定に成功した数字ぶんの通常ダメージ(最低1、最高5)を相手に与える。判定に失敗して、他の探索者がダメージを受けることになったとき、難易度に不足した数字ぶんの通常ダメージを受ける(最低1、最高5)。



Illus. Tony Foti

© 2016 FFG



29

3

## 古びた知識の書

所持品



## アイテム、書物

➡ このカードを消耗状態にする。自分のいる場所にいる探索者を1人選ぶ。その探索者は自分のデッキの上の3枚のカードから1枚を選び手札に加え、残りはデッキに戻しシャッフルする。

Illus. Dimitri Bielak

© 2016 FFG



★ 31



## 碑文の調査

洞察

瞬速

自分の手番中にしか使えない。

自分のいる場所にいる探索者を1人選ぶ。その探索者はカードを3枚引く。

Illus. Tomasz Jedruszek

© 2016 FFG

★ 43

0

## 禁じられた知識



所持品



## 才能

使用 (4秘密)

このカードの上の「秘密」がなくなったら、このカードを捨てる。

⚡ このカードを消耗状態にして、恐怖ダメージを1点受ける。このカードに載っている「秘密」を1個、資源トークンとして自分の資源置き場に移す。

Illus. Drew Whitmore

© 2016 FFG



58



事件 3a



## 奴らが出てきた!

狂ったように叫ぶ声が、外から聞こえる。突然、全ての生き物はその声に注意を引かれる。そしてそれらは、あわててこの家から逃げようとして、ドアを壊し、道々ふさぐもの全てに爪を立てる。

強制：敵フェイズの終了時に、交戦状態ではない各グールは、客間に向かって1回移動する。

強制：ラウンド終了時に、この事件カードの上に、廊下と客間にいるグールの数だけ、破滅トークンを載せる。

10

Illus. Mark Molnar

© 2016 FFG

4/16



107

# \* 仮面をつけた狩人

沈黙の追跡者

4

4

2

人間型、カルト信者、エリート

出現地点：捕食者と交戦状態になる

捕食者：最も多く手がかりトークンを所持している探索者。

狩人

仮面をつけた狩人の体力値は、探索者の数ごとに+2される。

仮面をつけた狩人と交戦状態の探索者は、手がかりトークンを見つけたり、消費することができない。

勝利点：2



敵

Illus. Michele Frigo

© 2016 FFG

2/20

★ 121b

# \* ウモルドゥス

地下で食るもの

5

6

6

エンシェントワン、エリート

狩人、巨大

ウモルドゥスの体力値は、探索者の数ごとに+4される。

**強制：**各探索者の手番終了時に、ウモルドゥスを準備状態にさせる。

▶ 君がリタ・チャントラーをコントロールしている場合、「まずは彼女を喰らえ!」と言って、君の命を守るために、リタをウモルドゥスに差し出す。(→結末3へ)



敵

Illus. Stephen Somers

© 2016 FFG

16/18 ★ 157





出来事

## 不可解な霧

### 災厄

公開時：君のいる場所にこのカードを装着する（1つの場所につき1枚のみ）。このカードが装着された場所の隠蔽値は、+2される。

強制：このカードが装着された場所の探索が成功したとき、このカードを捨てる。

Illus. Alex Tooth

© 2016 FFG

3/4



168