

新ルール

・狙い

一部のモンスターの能力は、もっとも近い場所にいるキャラクター以外を、特定の条件で狙ってきます。まずはその新規の条件を適用し、それでも狙いが決まらなければ通常の狙いのルールを適用してください。

・再生



再生は正の状態のひとつです。コマが再生状態なら、各手番の開始時に（気絶  の状態であっても）「治癒  1、自身」のボックスを実行します。そのコマが何らかのダメージを受けた場合、再生の状態は失われ、そのダメージを通常どおりに被ります。手番開始時に、そのコマが再生  と流血  の両方の状態だったたら、まず再生  の効果を適用し、効果を適用せずに流血  の状態トークンを取り除きます。

・亀裂



亀裂タイルは次元断層を意味し、ディヴァイナーがコマのないヘクスに設置できる上書きタイルです。亀裂能力はラウンド終了時に効果を失いますが、亀裂タイル自体はマップ上に残り続け、将来の亀裂能力によって活用できます。亀裂のあるヘクスは**亀裂ヘクス**と呼び、空ヘクスとも、負のヘクスともみなしません。マップ上には同時に5つまでしか亀裂は存在できません。6つ目を設置するには、既にある1つを先に除去してください。1つのヘクスには1つの亀裂しか存在できません。罨と亀裂が同じヘクスにある場合、解決順番はプレイヤーに任されています。

・転送



転送とは、現在地と目的地の間にあるすべてのヘクスを通過することなく、コマを再配置する能力です。この能力は移動アクションとはみなされず、足止め  状態でも使用できます。その経路を考える際、距離、敵、壁、障害物、またあらゆる種類の地形に阻害されることはありません。転送先のヘクスは、コマの進入が可能でなくてはならず、扉、罨、危険地形、特殊な能力など、そのヘクスに進入することで起動される効果は適用されます。また未公開の部屋には転送できません。

注意：ただし例外的に、強制移動を無視する（完全耐性がある）敵の場合、強制転送も無視されることとなります（いかなる方法をもってしても、本人の行動以外で場所を変えることはできないということです）。

・壁の上書きタイル



白い枠線で囲まれた上書きタイルは、壁とみなします。すなわちこのタイルが配置されたヘクスは、すべて壁とみなし、地形タイルの端の壁と同様にあつかいます。飛行  や跳躍  を使用しても通過できず、視線も通りません。またこのタイルは障害物ではありません。

・混合元素



この2つの異なる元素を表すアイコンは、どちらか一方の元素であるとみなすことができます（両方とみなすことはできません）。

・能力カードの分割線

…………… この分割線は、能力カードに記載されている個々の能力を分離します（その上下は、別々の能力とみなします）。

・イベントの開始条件

一部のイベントには、シナリオと同様に開始条件が含まれている場合があります。冒険者のパーティがイベント・カードの条件を満たしていない場合、別のカードを1枚引いてください。条件を満たさないカードは、山札の上から3枚引き、そこに加えてシャッフルをした後に山の上へと戻してください。

・向上

基本コスト：  向上 基本コスト：その他の効果

転送  40g 再生  50g

再生は、自身もしくは仲間に影響を与える大能力ラインに貼ることができます。