

守りのオーラ

装甲 ● 2

射程 2 ● 以内の全仲間に (オーラ効果として)。

13

ボス以外のモンスターの能力の山1つの上から2枚公開し、任意の順で戻す。

代わりに4枚公開し、かつ。

576

まばゆき光線

治療 ● 4

射程 3 以内の仲間 1 人に効果

48

移動 ● 2

攻撃 ● 2

射程 2 ●

579

機先を制する

任意の攻撃修正の山1つの上から3枚公開し、その後1枚までを山の底へ、残りを任意の順で山の上に戻す。

代わりに5枚公開し、2枚までを山の底へ、残りを任意の順で山の上に戻し、かつ。

79

呪い ● 2

射程 2 ●

標的 ● 2

575

異世界への旅

射程 3 ● 以内の敵1体を、君から2 ● ヘクス以外のコマがないヘクスへ転送させる。

君のいるヘクスに亀裂タイル 1枚を配置。

4 ● ヘクス以外のコマがないヘクスに、君自身を転送させる。

34

578

戦況を見通す

任意の攻撃修正の山1つの上から4枚公開し、任意の順で戻す。

代わりに6枚公開し、かつ。

82

治療 ● 1

全仲間に効果。再生

574

千里眼

このラウンド中、射程 3 ● 以内の全仲間は (オーラ効果として) 敵のおよび正の攻撃修正カードをみとみなす。

ボスではない2体のモンスターの能力の山の一番上を公開し、各1枚で山の底に入れてもよく、残りを山の上の任意の順で戻す。

代わりに山の上から2枚公開し、かつ。

08

577



ディヴァイナー PnP セット



次元転送

不可視 & **気絶**

射程 3 ● 以内の仲間1体に効果、もしくは敵1体を標的とする。

57

君のいるヘクスに亀裂タイル
.....
● : 1枚を配置。

4 ● ヘクス以内のコマがないヘクスに、君自身を転送。

580

二面性のかげら

攻撃 3
射程 3 ●
押し出し 1 ●

39

攻撃 2
射程 4 ●
牽引 1 ●

585

虚空の罟

射程 3以内のコマがないヘクスに亀裂タイル1枚を配置。
このラウンド中に、亀裂ヘクスに侵入した敵は武装解除。

25

攻撃 1
射程 3 ●
標的 2 ●
足止め 1 ●

581

彼方よりの啓示

射程 4以内のコマがないヘクスに、亀裂タイル1枚を配置。
このラウンド中、亀裂ヘクスに侵入した各仲間は、新たな亀裂ヘクスに入るたびに祝福。

23

移動 3
.....
治癒 1
自身再生

584

呪われし地

射程 4以内のコマがないヘクスに、亀裂タイル1枚を配置。
このラウンド中、亀裂ヘクスに侵入した敵に、入るたび呪い 1 と1ダメージ。

17

略取 1
.....
攪乱 ?
射程 3 ●
標的 2 ●

582

悪しき予兆

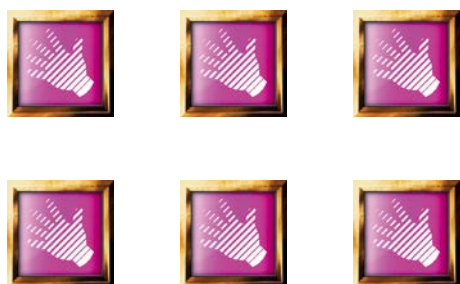
今から6回、敵の攻撃修正の山に、カードが入るとき、シャッフルせず、君はその山を上から6枚目に入れてよい。

66

亀裂タイル1枚を、6ヘクス以内の別ヘクスへ再配置。そこに仲間や敵がいたら、亀裂ヘクスに入る効果を適用。

6 ● ヘクス以内のコマがないヘクスに君自身を転送。

583



ディヴァイナー PnP セット



筋道をつける

君および射程2以内の全仲間、次のアクションを実行してよい。

移動 2

召喚獣やシナリオ上の仲間なら、その移動は君が決める。

87

ボス以外の全モンスターの能力の山の一番上のカードを公開。

公開されたカードを、何枚でも任意の順に各山の底に戻してよく、かつ

590

行く先を見定める

任意の攻撃修正の山1つの上から5枚公開し、任意の順で戻す。

任意のもう1つの攻撃修正の山の上からも5枚公開し、任意の順で戻し、かつ

80

召喚：隼の幽鬼 2体

HP: 4	MP: 3	属性: 飛行
炎: 2	氷: 2	雷: 1

2

588

回復の泉

射程3以内のコマがないヘクスに、亀裂タイルを1枚配置。

治癒 4

その亀裂ヘクスに隣接する仲間1体に効果。

装甲 3

その亀裂ヘクスに隣接する全仲間に（オーラ効果として）

21

射程3以内のコマがないヘクスに、亀裂タイルを1枚配置。

牽引 2

任意の亀裂ヘクスから射程3以内の敵1体を標的とし、その亀裂ヘクスの方向へ牽引。

586

浄化の儀式

治癒 2

射程2以内の全仲間へ効果。

治癒した相手の攻撃修正の山から全呪いを除去し、捨て山をシャッフルして山に戻し、かつ

62

君は喪失山から1枚回収してよい。

全仲間合計6枚まで捨て山から回収してよい。

591

地底の呼び声

君自身を射程4ヘクス以内の敵1体のあるヘクスに転送し、同時にその敵を君がいたヘクスへ転送する。

不可視 自身

43

攻撃 3

毒

亀裂ヘクスにいるか亀裂ヘクスに隣接する敵1体を標的とする。

589

虚空の贈り物

強化

射程2以内の全仲間へ効果。

祝福

射程2以内の仲間1体に効果。

72

君のいるヘクスに亀裂タイルを1枚配置。


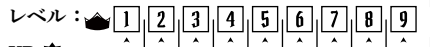


移動 3

射程2以内の仲間1体から負の全状態を除去。

587



ディヴァイナー PnP セット

 ヘイズサーのディヴァイナー	特典									
名前： レベル：  XP  ： <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td>0</td><td>45</td><td>95</td><td>150</td><td>210</td><td>275</td><td>345</td><td>420</td><td>500</td></tr> </table>	0	45	95	150	210	275	345	420	500	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ①を2枚除去 <input type="checkbox"/> ②を1枚除去 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ①2枚を③ 1、自身1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を① 1、任意の仲間1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を② ③1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を② ④1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を③ 攪乱⑤1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を② 呪い⑥1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を② 再生⑦、自身1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ①1枚を① 治癒⑧ 2、任意の仲間1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑧ 治癒⑧ 1、自身を2枚追加 <input type="checkbox"/> ⑥ 呪い⑥を2枚追加 <input type="checkbox"/> シナリオの負の効果を無視し、①を2枚追加
0	45	95	150	210	275	345	420	500		
XP  の記録：	備考 ✓: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ✓: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ✓: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ✓: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>									
所持金の記録：										
アイテム：										

▲ 捨て山 ▲

▲ 起動中 ▲


ディヴァイナー

9
▲ 棄て山 ▼













ラウンド開始時:	<input type="checkbox"/> 2枚プレイ	<input type="checkbox"/> 大休息
<input type="checkbox"/> か <input type="checkbox"/> か選択	モンスター能力カードを公開し、行動順位 [▲] の順に解決。	
行動順位 [▲]:	<input type="checkbox"/> 主カードの値	<input type="checkbox"/> 99
手番では:	1枚は上段、1枚は下段のアクションを実行。	捨て山から1枚失い、残りを手札に回収  。 治癒② (自身) および全アイテムを復活  。
モンスターの行動：	最初は上級、次は一般モンスターを、行動順位の小さい順に。 ①最も近く、②最も行動順位が小さい勇者に狙いを定める。 攻撃が最も効果的になるよう、狙いへと移動。	
ラウンド終了時:	・全元素の一段階弱体化。 ・小休息 (任意)：捨て山から1枚失い、残りを手札に回収  。 ・  アイコンが出た各攻撃修正とモンスター能力カードについて、シャッフルして山を作り直す。	

状態


1	2	3	4	5	6	7	8	9
6	7	8	9	10	11	12	13	14


 ▼アイテム▼

ディヴァイナー PnP セット

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">  ヘイズサーのディヴァイナー </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> 名前: _____ レベル:  1  2  3  4  5  6  7  8  9 XP : 0 45 95 150 210 275 345 420 500 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; height: 40px;"> XP  の記録: </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; height: 40px;"> 所持金の記録: </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; height: 100px;"> アイテム: </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <h3 style="text-align: center;">特典</h3> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ①を2枚除去 <input type="checkbox"/> ②を1枚除去 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ①2枚を③ 1、自身1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を① 1、任意の仲間1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を② ③1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を② ④1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を③ 攪乱⑤1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を② 呪い⑥1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑩1枚を② 再生⑦、自身1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ①1枚を① 治癒⑧ 2、任意の仲間1枚と置き換え <input type="checkbox"/> ⑧ 治癒⑧ 1、自身を2枚追加 <input type="checkbox"/> ⑥ 呪い⑥を2枚追加 <input type="checkbox"/> シナリオの負の効果を見出し、①を2枚追加 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <h3 style="text-align: center;">備考</h3> <ul style="list-style-type: none"> ✓: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ✓: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ✓: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ✓: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ✓: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ✓: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> </div>
---	---



ヘイズサーのディヴァイナー

ヘイズサーはおそらく、かつて高度に知的な社会を築いた人間だったが、次元間移動を探索しすぎたのであろう。何らかの恐るべき間違いがあつて次元の狭間に囚われ、永遠の存在となつた。そのせいで、同時に無数のリアリティの目撃を永久に強いられている。そして可能な限り他の種族との交流を避け、俗世から離れることを望んでいる。とはいえヘイズサーの知識欲は飽くことを知らず、その欲求を満たすためには現実改変の力の使用を躊躇しない。

何千年ものあいだ、終わりなき虚空の間に囚われていたヘイズサーのなかでも、異次元界に対する好奇心を強く育んできた小さなグループがあつた。「可能な限り多くのリアリティを訪問したい」というのが、根本的な動機となっている。長年にわたる細心の研究の成果によって、事象のパターンを把握しつつある彼らディヴァイナーすなわち(ト占師)の前では、リアリティは既に混沌たる矛盾ではなく、因果関係の鎖で編まれた構築物に見える。自身の心の限界をほんの一步超えるだけで未来を予知することができ、時空連続体の流れを歪めることすらできるのだ。

ディヴァイナー PnP セット



ディヴァイナー PnP セット



ディヴァイナー PnP セット

