

TAPESTRY

タペストリー ～文明の錦の御旗～

文明カードのゲーム開始時のバランス調整



錬金術師
ゲーム開始時、10VPおよび任意の資源を2つ獲得する。



歓喜の祭司
ゲーム開始時、任意の資源を1つ獲得する。



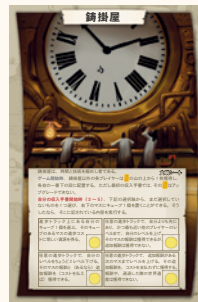
密偵
最初の収入手番の直後、任意の資源を1つ支払う。



建築士
プレイヤー人数が3人以上なら、ゲーム開始時、他のプレイヤー人数×10VP獲得する。



神秘家
ゲーム開始時、任意の資源を1つ獲得する。



時計屋
最初の収入手番の直後、任意の資源を2つ支払う。



工匠
最初の収入手番の直後、任意の資源を1つ支払う。



選ばれし者
ゲーム開始時、他のプレイヤー人数×15VPを獲得する。



宝探し
最初の収入手番の直後、任意の資源を2つ支払う。



技芸者
ゲーム開始時、任意の資源を1つ獲得する。



貿易商
ゲーム開始時、10VPおよび任意の資源を2つ獲得する。



功利主義者
最初の収入手番の直後、任意の資源を1つ支払う。



未来派
最初の収入手番の直後、文化1つと任意の資源を1つ支払う。



共栄者
最初の収入手番の直後、任意の資源を1つ支払う。

2020年7月 / 2021年1月 / 2022年4月 追記

これらは、ゲームの開始時（もしくは最初の収入手番の直後）に適用される効果です。

ゲームの途中で獲得した場合には、適用しないでください。

この表にない文明カードには、バランス調整はありません。

バランス調整は、今後も何度か繰り返される可能性があります。随時更新させていただきます。