
UNDAUNTED

アンドーンテッド:ノルマンディー・プラス

シナリオ14 : 暗夜行路



シナリオ・コンテスト 最優秀作品

ラファエル・ロサリオ 作

プロモシナリオブック

シナリオ14：暗夜行路

ノルマンディー

ノルマンディー — 1944年7月

夜更け、ノルマンディーの奥地に分け入った田舎で偵察任務を遂行していた米軍の一分隊は、敵のパトロール隊と遭遇し、一軒の小さな農家の中に追い詰められた。

絶え間なく射撃の雨を浴びせられたこの分隊が、分隊長以下、複数の死傷者を出すに至って、孤立したこの分隊の救援と近隣の村の制圧任務が、小隊の他の兵に対して与えられた。



米軍勝利条件

6目標ポイントを支配する。



ドイツ軍勝利条件

6目標ポイントを支配する。

開始時カード：

デッキ：(D) サプライ：(S)

米軍	
小隊軍曹	(D)
指導軍曹	
分隊長A	
分隊長B	(D)
分隊長C	
小銃兵A	(D) (D) (D)
小銃兵B	(D) (S) (S) (S) (S)
小銃兵C	
偵察兵A	(D)
偵察兵B	(D) (S) (S)
偵察兵C	
機銃兵A	
機銃兵B	(S) (S) (S)
機銃兵C	
迫撃砲	(D) (D)
狙撃兵	(S) (S) (S)
戦場の霧	(D) (D) (D) (S) (S) (S) (S) (S) (S) (S)

ドイツ軍	
(D)	小隊軍曹
	指導軍曹
(D)	分隊長A
(D)	分隊長B
	分隊長C
(D) (S) (S) (S) (S)	小銃兵A
(D) (S) (S) (S) (S)	小銃兵B
	小銃兵C
(D) (S) (S)	偵察兵A
(D) (S) (S)	偵察兵B
	偵察兵C
(S) (S) (S)	機銃兵A
(S) (S) (S)	機銃兵B
	機銃兵C
	迫撃砲
	狙撃兵
(D) (D) (S) (S) (S) (S) (S) (S) (S) (S)	戦場の霧

注意

米軍分隊 A はすでに分隊長を含め、複数名の戦力を失って、増援が不可能となりました。つまり、彼らはとても脆弱で死傷者が出やすい状態です。逆に言えば、分隊 A を一掃し、農家 (2 B) を支配することがドイツ軍にとってこのシナリオにおける勝利の鍵となります。

マップの準備



使用する地形タイル

1A

2B

4B

5B

6B

7B

8B

9A

10B

11B

12B

13B

14B

15B

16A

