

まず**一般準備カード**にしたがいますが、ゲームボードは地上ではなく裏の地下の面を使用します。追加で次のものをゲームボード付近に用意します：

コマ：魔女、トロール 5 体

トークン：落石 8 個、宝石 11 個、文書 6 個、薬草 3 個、裏向きに置かれたルーン石 6 個から 5 個をランダムに選択

タイル：「N」を緑の面を表にして物語トラック上の「N」のマスに配置

イベント・カード：白銀 11 枚（黄金と交換）、湖畔 10 枚

ルーン石トークン 5 個と薬草トークン 3 個を、『伝説 2』の「ルーン石」の物語カードの指示どおり（怪物ダイス 1 個の出目を 10 の位、勇者ダイス 1 個の出目を 1 の位として 2 桁の数字を算出し）ゲームボード上に配置します。

ゲームボード上の**緑の宝石アイコン**のある各マスに、1 個ずつ裏の（灰色の面の）まま**宝石トークン**を配置します。**27 番**のマス（武器庫）に、**兜、盾、弓、魔女薬**を 1 個ずつ配置します。**68 番**のマスに、裏のまま 4 個の**落石トークン**を配置した後、公開します。

ゲームボード上の**10、11、28、37、39 番**のマスに**ゴル**を 1 体ずつ、**40 番**のマスに**スクラル**を 1 体、**6 番**のマスに**トロール**を 1 体配置します。

注意：この伝説では、夜明けの直後にイベントを解決しません。その位置にある炎のシンボルも、とりあえず無視してください。

続けて「A2」カードを大きな声で朗読してください。→