

### アンドールの横笛 (毎日1回使用可能)

この横笛を使用する勇者は勇者ダイスを1個振ります。**そのマスおよび全隣接マス**にいる全勇者は、出目の数だけ意志力を回復します。その後は使用済みであること表すために、横笛トークンを裏返します。

**重要:**この勇者ダイスには、魔女薬を使用することはできませんが、魔術師自身が使用した場合にのみ、出目に固有の能力を使用できます。

---

---

### 角鷹 (毎日1回使用可能)

角鷹は、通常の鷹としても使用できます。**もしくは戦闘ラウンドで1回**(通行可能な、どのマスにいる勇者に対してでも)敵のダイスを振る前に使用できます。そのラウンド、その敵はダイスを**1個しか**振ることができません。その後は使用済みであること表すために、角鷹トークンを裏返します。

**重要:**「脅威」に対しては**使用できません**が、黒魔道士には使用できます。

---

---

### 洞窟の松明 (毎日1回使用可能)

松明は、同じマスにいる怪物に対して使用でき、その怪物を好きな**空の隣接マス**へと移動させます(他の怪物がいるマスであってはなりません)。その後は使用済みであること表すために、松明トークンを裏返します。

**重要:**「脅威」に対して使用できません。

---

---

### ハドリアの砂時計 (毎日1回使用可能)

この砂時計を使用すれば、好きな**勇者1人の時間マーカー**を時間トラックで**3マス**まで戻すことができます。その後は使用済みであること表すために、砂時計トークンを裏返します。