

ハンティング：肉+2



3



ハンティング：肉+2



3



ハンティング：肉+1



↑



ハンティング：肉+1



イベント解決：資材-2

または弾薬-2もしくはは食糧-1



1



イベント解決：資材-2

または弾薬-2もしくはは食糧-1



1

