

## 1. Erläuterungen der einzelnen Dienstmädchen

### Haushälterinnen

#### Marianne Soleil (1 Karte)

wenn man eine Karte von der Hand abwirft, wird man Startspieler in der nächsten Runde



#### Noemi Santorini (1 Karte)

Eine der 3 wichtigsten Haushälterinnen.

*Man muss Noemi auswählen, um Essen-Aufgabenkarten erhalten zu können. Es ist möglich, mehr als eine Aufgabenkarte in der gleichen Runde zu erhalten.*



#### Celina Lavaux (1 Karte)

Eine weitere wichtige Haushälterin.

*Nur mit Celina ist es möglich, Dekoration-Aufgabenkarten zu erhalten. Es ist ebenfalls möglich, mehr als eine Aufgabenkarte in der gleichen Runde zu erhalten.*



#### Arisa Ayakawa (1 Karte)

Die dritte Haushälterin, mit der man Aufgabenkarten erhalten kann.

*Arisa verschafft die Möglichkeit, Aufräumen-Aufgabenkarten zu erhalten. Es ist ebenfalls möglich, mehr als eine Aufgabenkarte in der gleichen Runde zu erhalten.*



#### Ignis Charpentier (1 Karte)

wenn man eine Herz 1 Karte von der Hand in den Park legt, erhält man 2 Herzen



#### Ellis Heartland (1 Karte)

Man zieht eine Karte vom Nachziehstapel und nimmt sie auf die Hand. Anschließend wirft man eine Karte ab und legt sie auf den Ablagestapel



#### Yukina Shirazaki (1 Karte)

wenn man eine Karte von der Hand abwirft, erhält man einen zusätzlichen Dienst

*Die Karte ist hilfreich, wenn man Colettes zu Dienstmädchen machen möchte. Gegen Spielende wird sie normalerweise sehr beliebt.*



#### Ariette Cuore (1 Karte)

wenn man eine beliebige Karte von der Hand auf den Ablagestapel legt, erhält man 1 Herz



### Frederika Schütz (1 Karte)

Man kann eine zusätzliche Karte vom Park kaufen



### Dienstmädchen

#### Colette Framboise (12 Karten)

kann für 2 Dienste zu einem Zimmermädchen gemacht werden

Zimmermädcheneffekt: Wenn die Karte auf den Ablagestapel gelegt wird, erhält man einen Dienst

**Der Zimmermädcheneffekt kann nicht verwendet werden, solange Colette ein normales Dienstmädchen ist**



#### Anise Greenaway (8 Karten)

Siegepunkte +3

2 Karten ziehen



#### Ophelia Grail (8 Karten)

Siegepunkte +2

Einsatz +2

**Eine Ophelia reicht aus, um eine Aufräumen-Aufgabenkarte zu erhalten**



#### Edith Shirling (8 Karten)

Kreativität +1

Herz +2

**Wenn man zwei Herz-Karten abwirft und auf den Ablagestapel legt, erhält man Kreativität +1**

**Eine Edith ist ausreichend, um eine Essen-Aufgabenkarte zu erhalten**



### Lenor Abrille (10 Karten)

Kreativität +1

Man zieht 3 Karten vom Nachziehstapel, wählt eine Karte aus und nimmt sie auf die Hand. Die beiden restlichen Karten werden auf den Ablagestapel gelegt



### Julia Crawford (10 Karten)

Dienste +2

Man kann die Fähigkeit des nächsten Dienstmädchen, das man ausspielt, in Einsatz oder Kreativität umwandeln

**Die 2 zusätzlichen Dienste sind sehr wichtig. Darüber hinaus ist der Effekt ebenfalls sehr hilfreich**



### Tomo Watagaya (10 Karten)

Konzentration +1

1 Karte ziehen

Wenn man zwei Herz-Karten abwirft und auf den Ablagestapel legt, kann man insgesamt Einsatz +1 erhalten

Wenn man zwei Herz-Karten abwirft und auf den Ablagestapel legt, kann man Konzentration +1 erhalten

**Wenn man 4 Herz-Karten abwirft, kann man sowohl Einsatz +1 und Konzentration +1 erhalten. Eine Tomo ist ausreichend, um eine Dekoration-Aufgabenkarte zu erhalten**



### Cecilia Saint-Claire (10 Karten)

Dienste +2

wenn man 2 Karten von der Hand auf den Ablagestapel legt, erhält man Konzentration +1



### Moine de Lefevre (10 Karten)

Konzentration +1

2 Karten ziehen

man kann eine weitere Karte vom Park kaufen



### Catherine Leger (10 Karten)

Konzentration +1

Herz +2

Wenn man 1 Herz-Karte abwirft, kann man eine Karte ziehen



### Chiffon Loudenne (10 Karten)

1 Karte ziehen

Dienste +1

Für jeweils 3 Chiffon-Karten, die man in der gleichen Runde spielt, erhält man Einsatz +2

**Eine wichtige Karte, um Aufräumen-Aufgabenkarten zu erhalten. Wenn man 6 Chiffon-Karten spielen kann, erhält man insgesamt Einsatz +4**



### Anette Thane (10 Karten)

Einsatz +1

1 Karte ziehen

Ein beliebiger Spieler muss zufällig eine Handkarte auswählen und abwerfen. Er zieht anschließend eine Karte und nimmt sie auf die Hand

**Eine sehr starke Karte, welche die Planungen eines anderen Spielers vollkommen durcheinander bringen kann.**



### Elaine Fontenille (10 Karten)

Einsatz +1

Herz +1

wenn man eine Herz-Karte abwirft, kann man eine Colette aus den Ablagestapel nehmen und zu einem Zimmermädchen machen

**Sehr hilfreich in der zweiten Hälfte des Spiels. Man setzt die Karten zusammen mit den Dawn Stride Karten ein.**



### Dawn Stride (10 Karten)

Variable Siegpunkte

1 Karte ziehen

wenn man mindestens 2 Colettes zu Zimmermädchen gemacht hat, erhält man Herz +1

kann für 1 Dienst zu einem Zimmermädchen gemacht werden

Zimmermädchenbonus: die Siegpunkte entsprechen der Anzahl von Colettes, die zu Zimmermädchen gemacht worden sind

**Colette Zimmermädchen liefern einen Dienst, wenn sie abgelegt werden. Man sollte jedoch bedenken, dass jede abgeworfene Colette die Siegpunkte der Dawn Stride Karten reduziert.**



### Weitere Karten



Essen 12 Karten

Essen 23 Karten

Essen 33 Karten



Dekoration 12 Karten

Dekoration 23 Karten

Dekoration 33 Karten



Aufräumen 12 Karten

Aufräumen 25 Karten

Aufräumen 33 Karten



Herz 128 Karten

Herz 212 Karten Herz 38 Karten



Hausherr-Kartel Karte



Übersichtskarte Karte