

# ◆外伝 10： 即席弾丸

中級 / 生存者6人以上 / 60分

**い**い知らせだ。投石器を見つけた。悪い知らせは、発射するための石がない。ものすごく残念だが、眼前に広がる<sup>ゾンビ</sup>屍者でひしめく<sup>オーク</sup>緑鬼の砦に対しては使えなさそうだ。放置するしかない……いや待てよ？ 待て、待て、待て！ 石の代わりに、大きな<sup>オークゾンビ</sup>屍緑鬼を発射することはできないか？ やってみよう！ うまくはいかないかもしれないが、面白そうだ！

必要なセット：『ゾンビサイド 緑鬼軍』

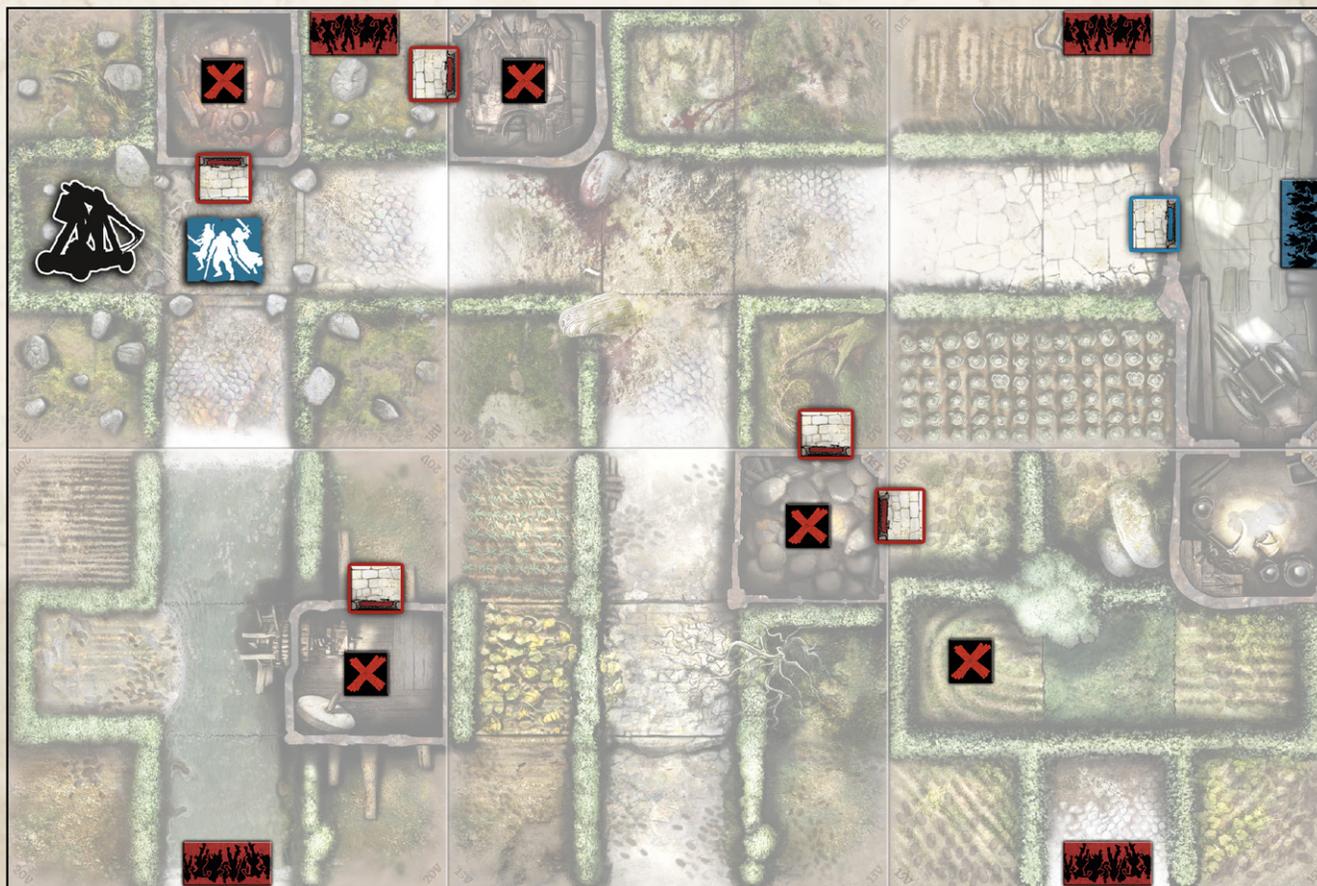
必要な地図タイル：12V, 13V, 15V, 17V, 18V & 20V.

18V	17V	12V
20V	13V	15V

## 目的

次の目的をこの順に達成すればゲームに勝利します。

- ◆ 1. 周囲を調べろ、万が一のためにも。もしかしたら、弾があるかもしれない：目的トークンをすべて入手すること。
- ◆ 2. 投石器にオークを詰めろ：屍緑鬼が1体だけ投石器と同じゾーンにいる状態で、投石器の発射アクションを行うこと。
- ◆ 3. 屍者砦の門を破壊せよ!：青のドアと青の屍者出現ゾーンを破壊する。このシナリオでは、投石器によって青のドアと青の屍者出現ゾーンの両方が破壊された瞬間、ゲームに勝利します。



## 特殊ルール

- ◆ **弾丸ではないが、使えそうだ**：各目的トークンを入手すると、経験点5点を獲得します。
- ◆ **緑鬼を射出せよ**：投石器と同じゾーンに屍緑鬼が1体だけいるとき、投石器による射出を実行できます。発射したなら、その屍緑鬼を取り除いてください（この屍者分の経験点は、投石器を射出した生存者が獲得する）。
- ◆ **即席弾丸**：投石器の射出によって取り除いた屍緑鬼の種類によって、弾丸の種類が変わります：
  - » **変異体＝巨礫弾**：ダイス1個、命中率4+、ダメージ3点
  - » **肥大体＝葡萄弾**：ダイス3個、命中率4+、ダメージ2点
  - » **それ以外の屍緑鬼＝砂利弾**：ダイス6個、命中率4+、ダメージ1点

- ◆ **強化扉**：青のドアは、通常のルールで開くことはできません。このドアを対象とした投石器の射出でのみ開くことができます。1度の攻撃で3点以上のダメージを与えることができたなら（ダメージ3点を与える攻撃を1回、もしくは1度の攻撃で与えるダメージの合計が3点以上）、青のドアは開きます。
- ◆ **緑鬼の砦**：青の屍者出現ゾーンは、青のドアが開いた瞬間から、その効果が適用されます。
- ◆ **道の封鎖**：投石器は、いずれの屍者出現ゾーンに対しても、射出できます。屍者出現トークンの攻撃優先度は、ウォーカーと同じです。屍者が出現ゾーンにいなくとも、屍者出現ゾーンに向けて射出できます。1回でも命中したなら、その屍者出現トークンを、別の屍者出現ゾーンへと移動させてください。ただし青の屍者出現ゾーンは、その効果が適用されるまで、射出の対象にすることはできません。青の屍者出現ゾーンに命中したなら、シナリオは即座に終了します。

